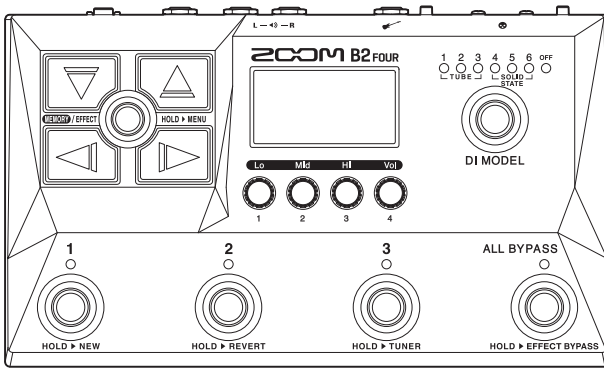


B2 FOUR

EFFECTS & AMP EMULATOR



快速入门

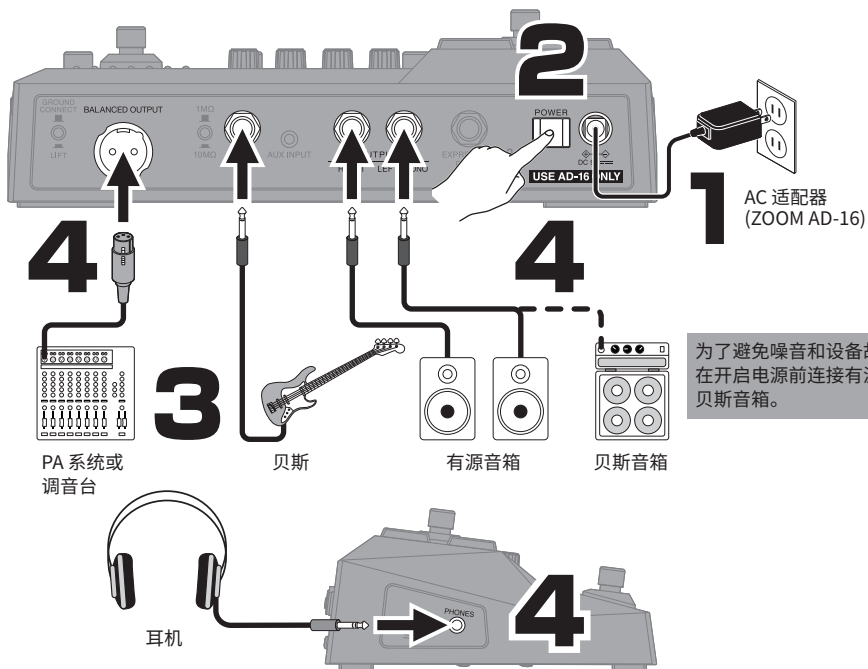
如需了解本产品的详细说明，请查阅以下网站中的产品说明书及相关文件。



www.zoom.jp/docs/b2four

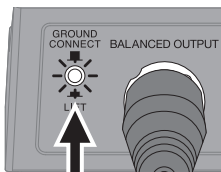
使用本设备前请务必阅读安全使用设备及注意事项。

开启电源和设备连接



■ GROUND LIFT 开关

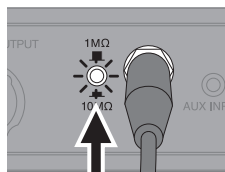
BALANCED OUTPUT 接口可进行接地连接或不接地连接。



CONNECT	进行接地连接。
LIFT	不进行接地连接。 如果接地回路产生噪音，请选择此项。

■ 阻抗选择开关

您可以根据所连接的贝斯选择适合的阻抗。

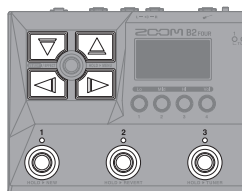


1MΩ	连接普通电贝斯。
10MΩ	连接配置压电拾音器的电箱贝斯。



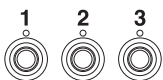
ECO 模式默认设置为 ON，即设备将在未进行操作 10 小时后自动关闭电源。您同样可以将 ECO 模式设置为 OFF。


在 MEMORY 界面进行演绎

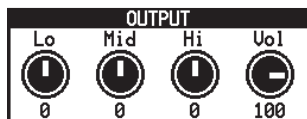
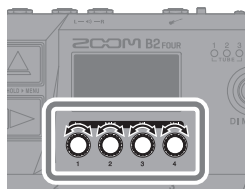
效果的开启/关闭状态和其参数设置储存于音色记忆中。您可以将所需效果储存于音色记忆并随时调用。



MEMORY 界面

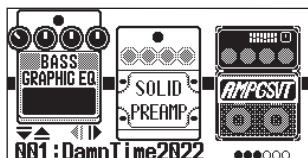
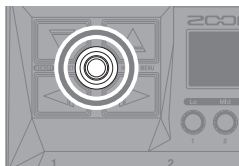
	选择十个之前或之后的音色记忆。
	选择邻近的音色记忆。
	直接选择显示于屏幕界面中脚踏开关所对应的 3 个音色记忆。

在 MEMORY 界面中，您可以使用  调节整体音量和音色。



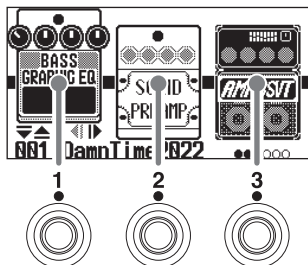
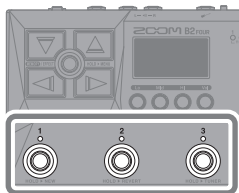
在 EFFECT 界面进行演绎

在 EFFECT 界面中，音色记忆所应用的效果和音箱模拟将从左往右依次排列并显示。

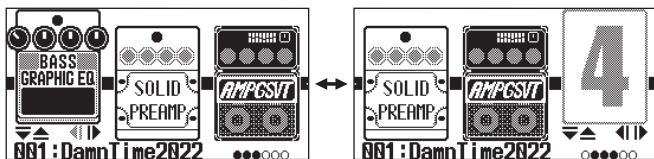
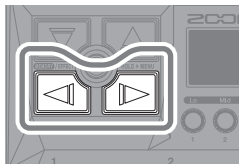


EFFECT 界面

■ 开启/关闭效果



■ 改变所显示效果的位置



: 用于调节表情踏板所控制的音量和哇音。



: 用于设置节奏、乐句以及延时和调制效果所应用的速度 BPM（每分钟的节拍数）。

1

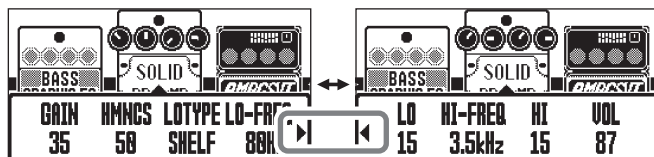
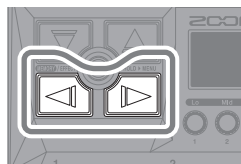
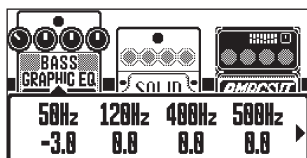
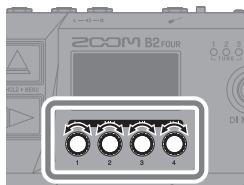
~

5

: 用于显示效果的排列顺序。

编辑音色记忆

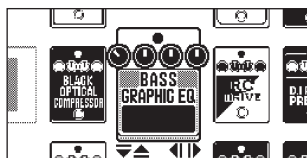
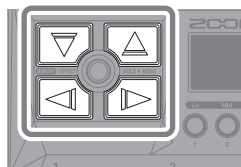
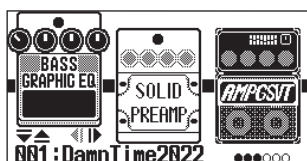
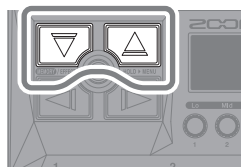
■ 调节效果



如果参数显示于多个页面，请按下 ▶ 和 ◀ 显示各页面中的效果。

■ 从音色库中选择效果

在 Library 界面中，您可以分别查看所选效果的音色。



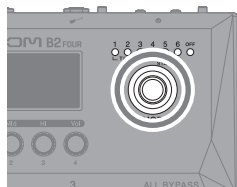
Library 界面

请按下 **MEMORY / EFFECT** 确认所选效果并再次打开 EFFECT 界面。



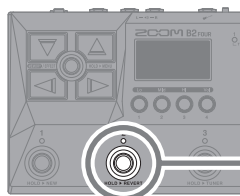
虽然 B2 FOUR 的效果链可以指定 5 种效果，但如果设备的信号处理性能超过其上限，屏幕将显示左图信息。此时，请改变效果链中的任一效果。

选择 DI MODEL



1	TUBE 1	展现丰富泛音和浑厚低频音色特性的电子管 DI 模拟。
2	TUBE 2	起音犀利且低频音色富有颗粒感的电子管 DI 模拟。
3	TUBE 3	诠释贝斯原始音色魅力的电子管 DI 模拟。
4	SOLID STATE 1	添加适度压缩效果并具有鲜明层次感的晶体管 DI 模拟。
5	SOLID STATE 2	音色干净、通透及带有些许失真效果的晶体管 DI 模拟。
6	SOLID STATE 3	怀旧 Motown 音色的晶体管 DI 模拟。
OFF	OFF	不应用 DI MODEL。

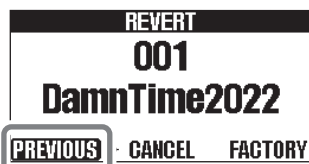
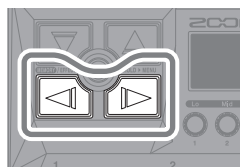
重置已编辑的音色记忆



长按脚踏开关



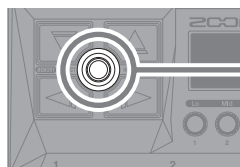
REVERT 界面



所选音色记忆将返回其调用时的状态。



所选音色记忆将返回其出厂时的状态。

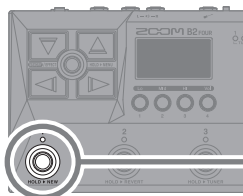


执行操作



AUTO SAVE 功能默认设置为开启，即音色记忆将在编辑后自动进行储存。

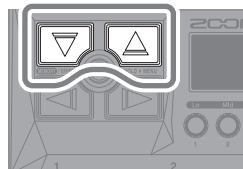
新建音色记忆



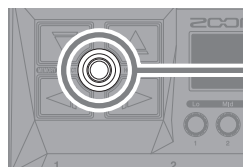
长按脚踏开关



NEW 界面



选择储存目标



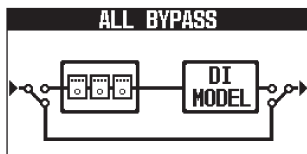
执行操作



选择音色库中的效果并原创您自己的音色。



使用 BYPASS 功能



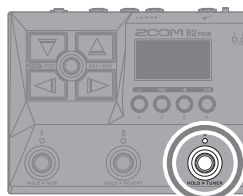
长按



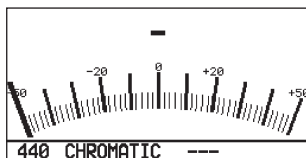
HOLD ▶ EFFECT BYPASS

将使信号旁通效果单元，即不应用效果。

使用调音表

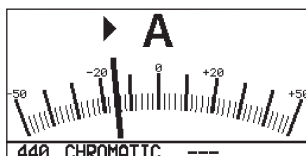


长按脚踏开关

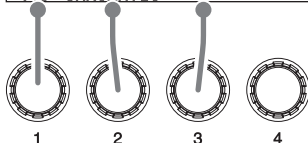
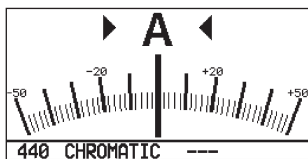
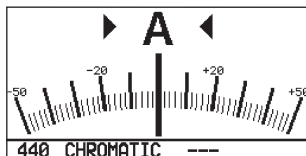


TUNER 界面

- 请弹奏开放琴弦并为其调音。
- 最接近所弹奏琴弦的音符和其音准状态将显示于屏幕中。



- 琴弦调节为其准音时，▶◀ 将同时显示。

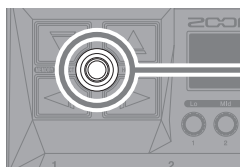


您可以使用  改变调音表的设置。

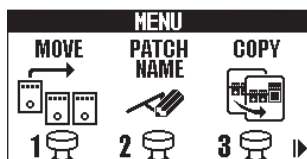
1 标准音调	430 Hz - 450 Hz
2 调音表类型	您可以选择所需调音表类型。
3 降音调音	所有琴弦将比普通调音降低 1 (♭ ×1)、2 (♭ ×2) 或 3 (♭ ×3) 个半音。

调音表启用时，输出信号将静音。

MENU 界面



长按脚踏开关

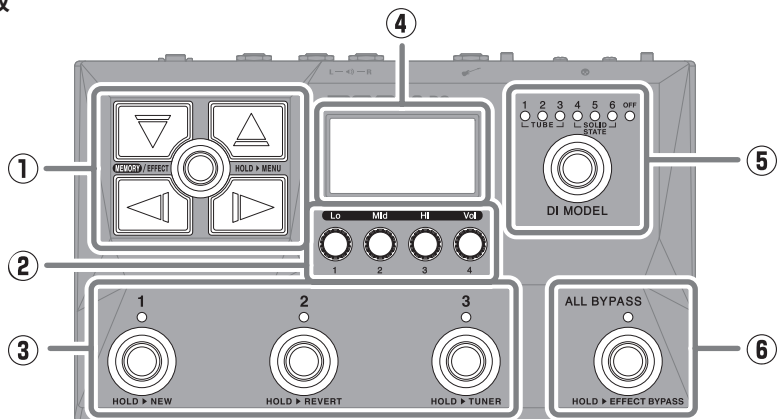


	改变效果的顺序。
	改变音色记忆的名称。
	复制音色记忆并将其储存于其他位置。
	删除音色记忆。
	开启/关闭自动储存功能。
	开启/关闭预选择功能。
	开启/关闭 ECO 模式。
	调节屏幕对比度。
	恢复出厂默认设置。
	查看固件版本。

关于各功能的详细信息，请参阅使用说明书。

各单元的功能

■ 上面板



① 箭头按键

用于选择音色记忆和效果。

② 参数旋钮

用于调节效果参数和设置各选项。

③ 脚踏开关

用于选择音色记忆以及开启/关闭效果。

④ 屏幕

用于显示各种信息，包括所选音色记忆的名称以及所应用的效果和其参数数值。

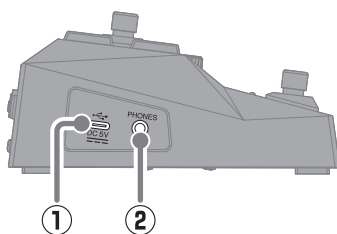
⑤ DI MODEL 开关

用于选择 DI 模拟（所选模拟选项的指示灯将亮起）。

⑥ 旁通开关

您可以开启/关闭旁通功能。

■ 左侧面板



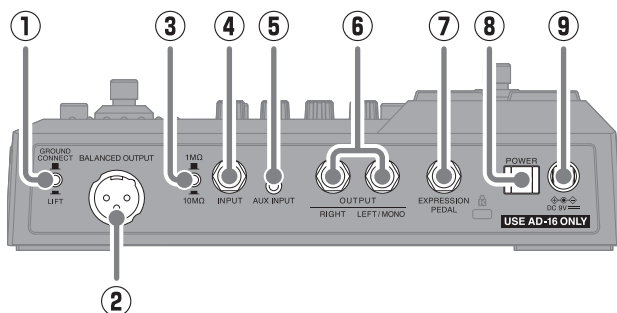
① C 型 USB 端口

用于连接电脑、智能手机或平板电脑。该端口支持 USB 总线供电。

② PHONES 接口

用于连接耳机。

■ 后面板



- ① **GROUND LIFT 开关**
您可以将 BALANCED OUTPUT 接口选择为接地连接或不接地连接。
- ② **BALANCED OUTPUT 接口**
用于连接 PA 系统。
- ③ **阻抗选择开关**
您可以为所连接的贝斯选择适合的阻抗。
- ④ **INPUT 接口**
用于连接贝斯。
- ⑤ **AUX INPUT 接口**
用于连接便携式音频播放器等设备。
- ⑥ **OUTPUT 接口**
用于连接贝斯音箱或监听音箱。
- ⑦ **EXPRESSION PEDAL 接口**
连接表情踏板 (ZOOM FP02M) 后, 您可以控制踏板效果。
- ⑧ **POWER 开关**
用于开启/关闭设备电源。
- ⑨ **DC 9V AC 适配器接口**
用于连接专用的 AC 适配器 (ZOOM AD-16)。

其他功能

USB AUDIO	您可以将本设备连接电脑、智能手机或平板电脑并将其作为一台 2 进 2 出的音频接口。
Handy Guitar Lab for B2 FOUR	您可以使用安装于智能手机和平板电脑中的应用软件管理音色记忆和编辑效果。

疑难排查

不能开启设备电源

- 请确认是否开启 POWER 开关。
- 请检查电源连接。

无声或音量过低

- 请检查设备连接。
- 请调节效果的电平。
- 请调节输出音量。
- 如果表情踏板用于控制音量，请通过表情踏板调节音量电平。
- 请关闭调音表。

噪音过大

- 请确认设备连接线是否存在问题。
- 请使用设备专用的 AC 适配器 (ZOOM AD-16)。

不能选择效果

- 如果设备的信号处理性能超过其上限，屏幕将会显示“PROCESS OVERFLOW”信息。显示“PROCESS OVERFLOW”信息的效果不会进行应用。

表情踏板操作异常

- 请检查表情踏板 (ZOOM FP02M) 的连接。

本说明书中所提及的产品名称、注册商标和公司名称属于其各所有者。
本说明书中提及的所有商标和注册商标仅用于功能或特性说明，而非侵犯其各所有者的版权。

The ZOOM logo is displayed in a bold, black, stylized font. The letters are thick and blocky, with a registered trademark symbol (®) to the right of the 'M'.

ZOOM CORPORATION

4-4-3 Kanda-surugadai, Chiyoda-ku, Tokyo 101-0062 Japan
zoomcorp.com