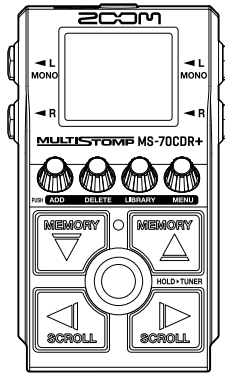


# MS-70CDR+

## MULTISTOMP



## Guida rapida

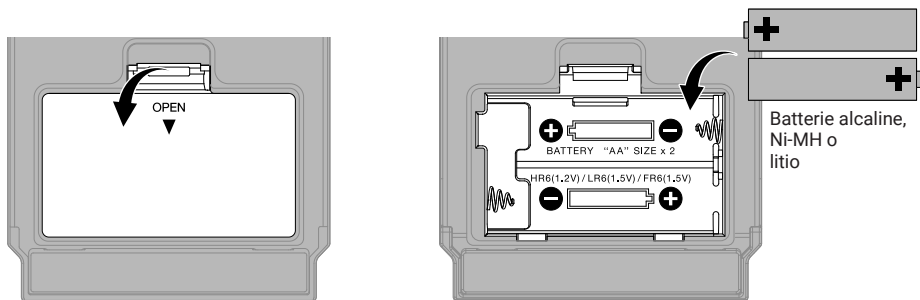
E' possibile visualizzare software e documenti relativi a questo prodotto sul seguente sito web.



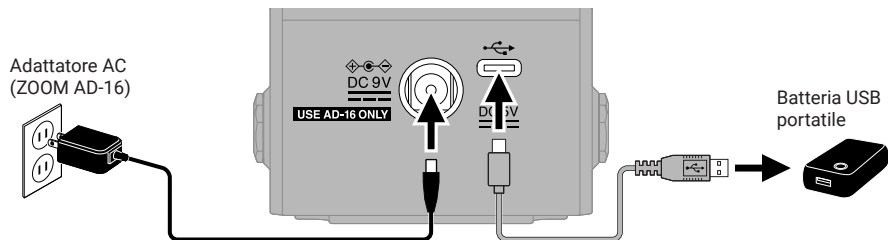
[zoomcorp.com/help/ms-70cdrplus](https://zoomcorp.com/help/ms-70cdrplus)

Leggete attentamente le Precauzioni d'uso e sicurezza prima dell'utilizzo.

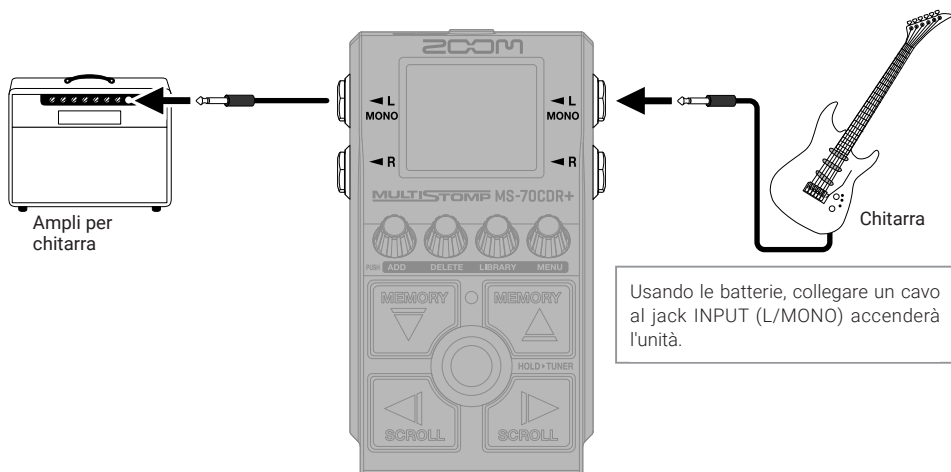
## Installare le batterie



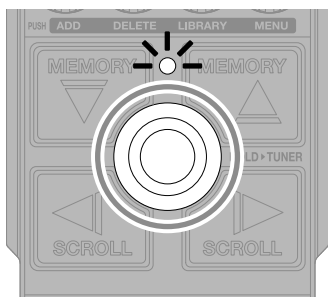
E' possibile usare anche un adattatore AC dedicato (ZOOM AD-16) o una batteria USB portatile tra quelle in commercio.



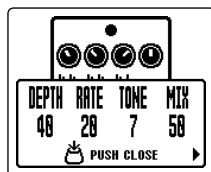
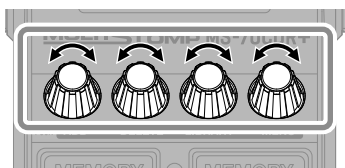
## Collegare apparecchiature e accendere



## Commutare gli effetti su on/off

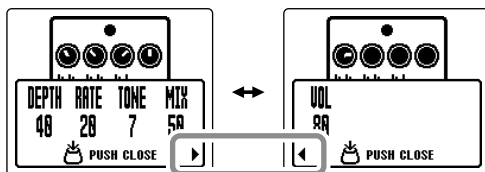
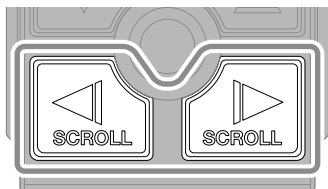


## Regolare gli effetti

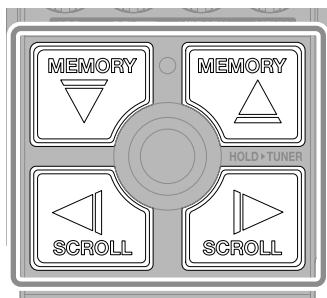
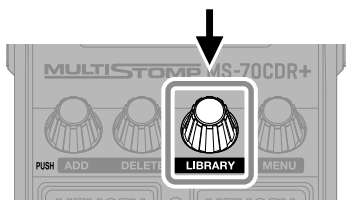


Premete  per chiudere la schermata parametri

Se i parametri occupano più pagine, appare, ► / ◀ .



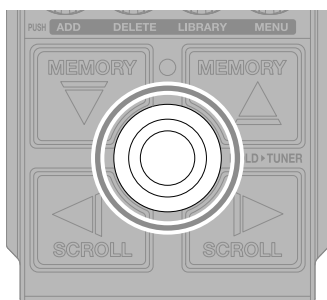
## Sostituire gli effetti



Selezionare

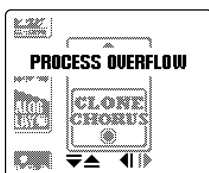


Schermata  
LIBRARY

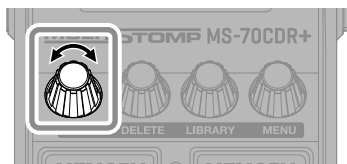


Confermare

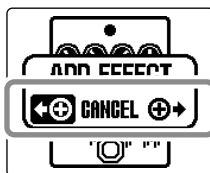
MS-70CDR+ può unire fino a 6 effetti, ma il messaggio indicato sotto apparirà se si supera la capacità di processamento. Cambiate uno degli effetti per risolvere questa situazione.



## Aggiungere gli effetti



Selezionare



Confermare

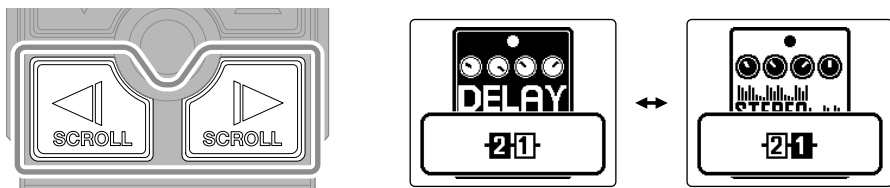


Selezionate un effetto dalla library e create un suono originale.

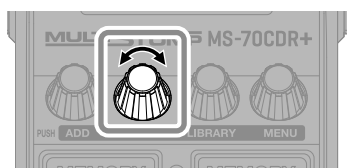
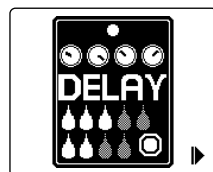
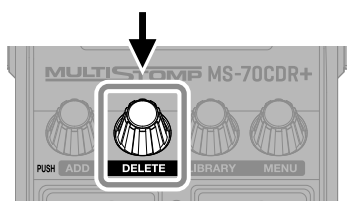
E' possibile combinare liberamente fino a 6 effetti usando MS-70CDR+.  
Il messaggio seguente appare se cercate di aggiungere un effetto che supera il numero massimo di combinazioni.  
Cancellate un effetto prima di aggiungerne un altro.



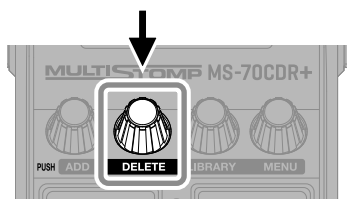
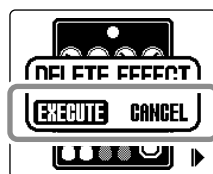
## Cambiare la posizione degli effetti visualizzati



## Cancellare gli effetti



Selezionare

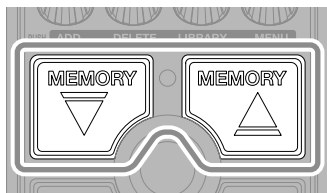
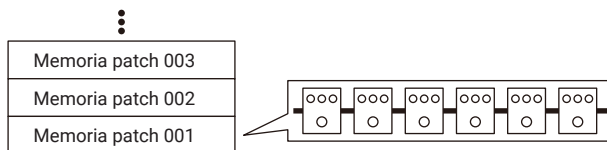


Eseguire

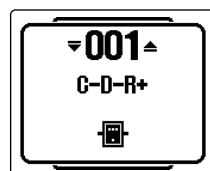


## Commutare memorie patch

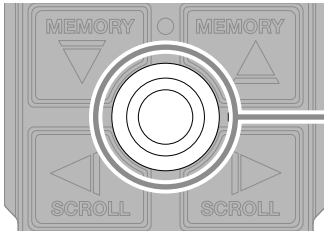
Le memorie patch salvano lo status on/off dell'effetto e i valori dei parametri effetto. Gli effetti di MS-70CDR+ sono salvati e richiamati in unità di memorie patch. Si possono usare fino a 6 effetti in una singola memoria patch.



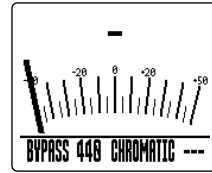
Usate questi per commutare memorie patch, abilitando la performance con vari toni.



# Usare l'accordatore



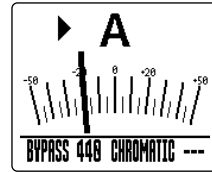
Tenere premuto



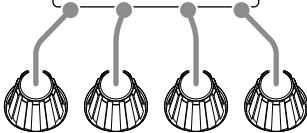
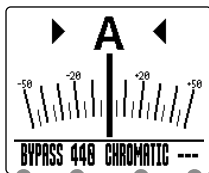
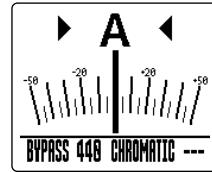
Schermata TUNER

Non è possibile usare l'accordatore se l'effetto selezionato ha una funzione speciale assegnata, ad esempio, tutti quegli effetti che sono attivi solo mentre l'interruttore a pedale è premuto.

- Suonate una corda libera e regolatene la tonalità fino ad accordarla.
- Appaiono la nota più vicina e lo scostamento di tonalità.



- ▶▶ Appare quando la corda è accordata.

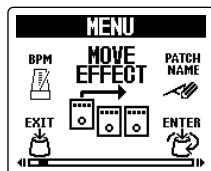


Usate  per cambiare le impostazioni dell'accordatore.

<b>Suono in uscita</b>	BYPASS / MUTE
<b>Tonalità standard</b>	430 Hz – 450 Hz
<b>Tipo di accordatore</b>	E' possibile selezionare il tipo di accordatore desiderato.
<b>Accordatura flat</b>	Tutte le corde possono essere accordate flat, rispetto all'accordatura normale, abbassando di 1 (♭ 1), 2 (♭ 2) o 3 (♭ 3) semitoni.



# Usare MENU



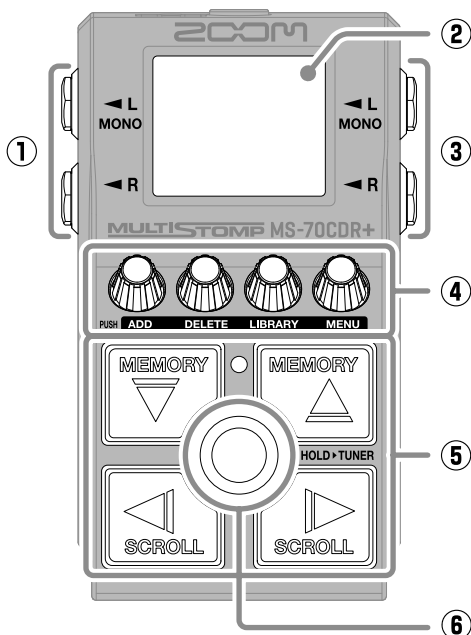
Schermata MENU

	<p>I BPM, usati per la sincronizzazione del tempo del delay, ad esempio, possono essere impostati separatamente per ogni memoria patch.</p>		<p>Il suono in uscita sulla schermata LIBRARY (quando si cambiano gli effetti) può essere impostato sia sul singolo effetto selezionato sia sull'intera memoria patch.</p>
	<p>Cambia ordine agli effetti.</p>		<p>Imposta il canale usato per ricevere MIDI USB.</p>
	<p>Cambia nome alla memoria patch.</p>		<p>Imposta il tipo di batteria.</p>
	<p>Riporta una memoria patch modificata allo stato originario di quando è stata selezionata o la riporta alle condizioni di default di fabbrica.</p>		<p>Imposta la luinosità della retroilluminazione.</p>
	<p>Copia una memoria patch e la salva in un altro punto.</p>		<p>Regola il contrasto del display.</p>
	<p>Crea una nuova memoria patch.</p>		<p>Commuta la modalità ECO su on/off.</p>
	<p>Cancella una memoria patch.</p>		<p>Riporta alle impostazioni di default di fabbrica.</p>
	<p>Regola il volume generale.</p>		<p>Controlla le versioni firmware.</p>
	<p>Commuta la funzione di salvataggio automatico su on/off.</p>		<p>Usate uno smartphone per scannerizzare il codice a 2D e accedere a documenti dettagliati relativi a questo prodotto.</p>
	<p>Commuta la funzione di preselezione su on/off.</p>		

Vd. il Manuale operativo per informazioni dettagliate su tutte le funzioni.

# Funzione delle parti

## ■ Lato superiore



### ① Jack uscita

Collegate qui un ampli per chitarra o altro effetto.

### ② Display

Mostra la memoria patch selezionata e i suoi effetti, assieme ai valori di impostazione dei parametri, e altre informazioni.

### ③ Jack ingresso

Collegate qui una chitarra.

### ④ Manopole parametro

Usatele per regolare i parametri effetto e per eseguire varie impostazioni.

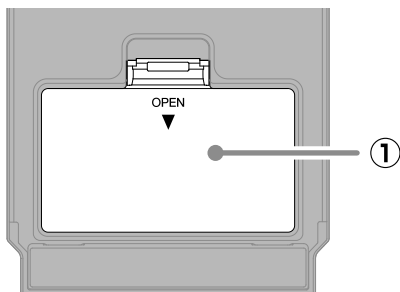
### ⑤ Pulsanti di direzione

Usateli per selezionare memorie patch ed effetti, ad esempio. Possono essere attivati col pedale.

### ⑥ Interruttore a pedale

Commuta l'effetto su on/off. Tenetelo premuto per passare all'accordatore.

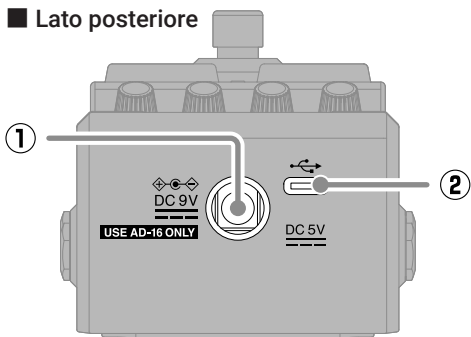
## ■ Lato inferiore



### ① Coperchio del comparto batterie

Aprite per installare o rimuovere le batterie AA.

## ■ Lato posteriore



### ① Connettore adattatore AC DC 9V

Collegate qui l'adattatore AC dedicato (ZOOM AD-16).

### ② Porta USB (Type-C)

Usatela per collegarvi a un computer o a un dispositivo iOS/iPadOS. Supporta l'operatività tramite USB bus.

## Diagnostica

### **L'unità non si accende**

- Controllate i collegamenti.
- Se state usando le batterie, collegate un cavo al jack INPUT (L/MONO).

### **Nessun suono o uscita molto bassa**

- Controllate i collegamenti.
- Regolate i livelli degli effetti.
- Regolate il volume in uscita.
- Verificate che l'impostazione in uscita dell'accordatore non sia su "MUTE".

### **Molto rumore**

- Verificate che non ci siano problemi col cavo strumento.
- Usate un adattatore AC originale (ZOOM AD-16).

### **Impossibile selezionare un effetto**

- Se si supera la capacità di processamento, appare sul display, "PROCESS OVERFLOW". Quando appare "PROCESS OVERFLOW" per un effetto, esso sarà bypassato.
- Appare "MAX EFFECTS. DELETE ONE." sul display quando cercate di aggiungere un effetto che supera il numero massimo di combinazioni. Cancellatene uno prima di aggiungerne un altro.

I nomi dei prodotti, marchi registrati e nomi di Società citati in questo documento sono di proprietà dei rispettivi detentori.

iPadOS è marchio o marchio registrato di Apple Inc.

IOS è marchio o marchio registrato di Cisco Systems, Inc. negli USA e altre Nazioni, ed è usato con licenza.

USB Type-C è marchio di USB Implementers Forum.

Tutti i marchi e i marchi registrati citati in questo documento sono a mero scopo identificativo e non intendono infrangere i copyright dei rispettivi detentori.

Le illustrazioni e le schermate sul display citate in questo documento potrebbero differire dal prodotto effettivo.



**ZOOM CORPORATION**

4-4-3 Kanda-surugadai, Chiyoda-ku, Tokyo 101-0062 Japan

[zoomcorp.com](https://zoomcorp.com)