

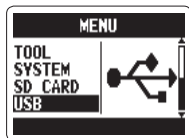


## マルチチャンネル入力のオーディオインターフェースとして使用する

**H2n**を4チャンネル入力のオーディオインターフェースとして使用することで、4チャンネルの信号をパソコンに入力することができます。

**1.**  を押す

**2.**  で「USB」を選択し、 を押す





**3.**  で「AUDIO I/F」を選択し、 を押す



**4.**  で「Multi Track」を選択し、 を押す



**5.**  でモードを選択し、 を押す



設定値	説明
4ch SURROUND	<p>MSマイクとXYマイクのL/Rチャンネルの信号をパソコンに入力することができます。</p> <p>チャンネル1 : MSマイク Lch  チャンネル2 : MSマイク Rch  チャンネル3 : XYマイク Lch  チャンネル4 : XYマイク Rch</p> 
SPATIAL AUDIO	<p>Youtubeでの全方位動画再生に対応した信号をパソコンに入力することができます。</p> <p>チャンネル1 : Omnidirectional sphere  チャンネル2 : Left-Right dipole  チャンネル3 : Up-Down dipole  ( <b>H2n</b> はこの信号を生成できない為、無音が録音されます。 )  チャンネル4 : Front-Back dipole</p> 

## NOTE

- ・オーディオインターフェースとしてのサンプリング周波数は **H2n** の操作から変更することができます。  
変更する場合は、パソコン側の設定で変更してください。
- ・対応しているサンプリング周波数は44.1 kHz/48 kHzになります。
- ・録音モード切り替えスイッチは無効になり、常に **H2n** の4つのマイクが有効になります。
- ・Windowsでマルチチャンネル入力を行う場合、H/Fシリーズ Multi-Track ASIOドライバが必要になります。
- ・ドライバはZOOMのWEB サイト ([www.zoom.co.jp](http://www.zoom.co.jp)) からダウンロードできます。
- ・対応している動作環境は以下のとおりです。
- ・Windows の場合 : Windows 7 以降
- ・Mac OS の場合 : Mac OS X (10.8 以降)

※ Windows® / Windows® 8 / Windows® 7 は Microsoft® 社の商標または登録商標です。

※ Macintosh, Mac OS は, Apple Inc. の商標または登録商標です。

※ YouTube は Google Inc. の登録商標です。